

# GYMBOX™

*Un Centro de actividad motriz para la casa*

**GYMBOX.** está diseñado para proveer una variedad de actividades que acrecientan las habilidades motrices, de coordinación y sentido del equilibrio y mejora las aptitudes emocionales y sociales de los infantes.

**GYMBOX.** proporciona a los padres la oportunidad de acceder al mundo motriz de su niño al posibilitarles ver y participar. Por lo tanto, la calidad de tiempo del padre con el niño se enriquece al beneficiar su desarrollo mediante diversión y juego.

**GYMBOX.** es un cubo modular obtenible en seis tamaños: 80\*80\*80cm. o 100\*100\*100cm.

El cubo se despliega en seis plataformas y forman una cancha de juegos de diversos elementos: una bola hueca, distintos tamaños de rollos, balancín, peldaños, una plataforma inclinada para trepar y resbalar, un tunel y piezas para balanceo.

**GYMBOX.** es único por su empaque de cubo compacto especialmente proyectado y diseñado para uso doméstico. Las piezas Velcro se unen para formar una caja y pueden separarse para jugar creando diversas combinaciones.

**GYMBOX.** está basado en los principios y bases del desarrollo infantil, que conforman la piedra angular del desarrollo desde el nacimiento hasta la infancia .

**GYMBOX.** acompaña a los padres y a los infantes desde sus primeras etapas de crecimiento: rodar, trepar, sentarse, pararse, cruzar y caminar, a la vez que proporciona estimulación visual, percepción espacial, motricidad fina, cognición, compartir y jugar, conciencia de capacidad y autoconfianza.

Patente anunciada Abril 2007

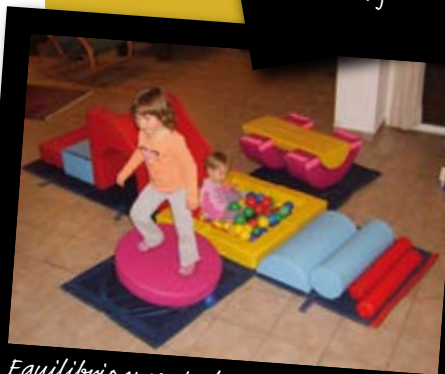
© Todas reservaciones de derechos Gili Litman Golan  
Para la información adicional: gililim@zahav.net.il,  
+972 (0)50-2624169  
www.GYMBOX.co.il



*Las diversas partes se combinan con Velcro y se ajustan a la caja*



*Empaque compacto adaptado al espacio doméstico*



*Equilibrio y control corporal.  
Desarrollo de conceptos básicos: color y distancia*



*Interacción social y ludicidad*



*Coordinación, experiencia de logro y autoconfianza*



*promueve el desarrollo de las habilidades mediante el juego y la diversión*



*Incentiva el gateo y la coordinación del ojo con la mano*